

# Regeln für „Zuletzt gewinnt“



nach: Spektrum der Wissenschaft 03/98

„Zuletzt gewinnt“ ist ein Spiel für 2 clevere Kopfrechner

- 1 Es wird entschieden, mit wie vielen Karten gespielt wird.

Beispiel: Es wird mit 100 Karten gespielt.

- 2 Alle Zahlenkarten von 1 bis ..... werden mit den Zahlen nach oben übersichtlich auf den Tisch gelegt.

Beispiel: Die Karten von 1 bis 100 werden in 10er-Gruppen ausgelegt.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		...							
			...						
				...					
					...				
						...			
							...		
								...	
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

- 3 Ein Spieler beginnt und nimmt eine Karte weg.  
Im ersten Zug darf es nur eine geradzahlige Karte sein.

Beispiel: Anne wählt die Zahl 22 und legt diese Karte zur Seite.

- 4 Danach nehmen die beiden Spieler abwechselnd je eine Karte weg.  
Es darf aber immer nur eine Karte gezogen werden, deren Zahl ein Teiler oder ein Vielfaches der zuletzt gezogenen Karte ist.

Beispiel: Bernd darf jetzt die Zahlen 1, 2 oder 11 (Teiler) oder 44, 66 oder 88 (Vielfache) ziehen.

- 5 Gewonnen hat, wer die letzte Karte gezogen hat.  
Verloren hat, wer keine erlaubte Karte mehr findet.