



„Zuletzt gewinnt“

ein Spiel für 2 clevere Kopfrechner

nach: Spektrum der Wissenschaft 03/98

Regeln

- 1 Ein Spieler beginnt und streicht ein Zahl (mit einem löslichen Stift).
Im ersten Zug darf nur eine gerade Zahl gestrichen werden.
Beispiel: Anne streicht die Zahl 34.
- 2 Danach streichen die beiden Spieler abwechselnd je eine Zahl.
Es dürfen jetzt nur noch Zahlen gestrichen werden, die ein Vielfaches oder ein Teiler der zuletzt gestrichenen Zahl sind.
Beispiel: Bernd streicht die Zahl 1, 2 oder 17 (Teiler) oder 68 (Vielfache).
- 3 Verloren hat, wer keine Zahl mehr findet, die er streichen darf.
Gewonnen hat, wer die letzte Zahl gestrichen hat.
- 4 Man kann vorher auch festlegen, nicht mit allen Zahlen zu spielen.
Beispiel: Es wird mit den Zahlen 1 bis 60 gespielt. Die Zahlen werden vorher umrandet.

Spiefeld

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100