

# „Zuletzt gewinnt“

## ein Spiel für 2 clevere Kopfrechner

nach: Spektrum der Wissenschaft 03/98



GEWERBE  
SCHULE  
LÖRRACH  
seit 1868

### Regeln

- 1 Ein Spieler beginnt und streicht eine Zahl (mit einem löslichen Stift).  
Im ersten Zug darf nur eine gerade Zahl gestrichen werden.  
**Beispiel: Anne streicht die Zahl 34.**
- 2 Danach streichen die beiden Spieler abwechselnd je eine Zahl.  
Es dürfen jetzt nur noch Zahlen gestrichen werden, die ein Vielfaches oder ein Teiler der zuletzt gestrichenen Zahl sind.  
**Beispiel: Bernd streicht die Zahl 1, 2 oder 17 (Teiler) oder 68 (Vielfache).**
- 3 Verloren hat, wer keine Zahl mehr findet, die er streichen darf.  
Gewonnen hat, wer die letzte Zahl gestrichen hat.
- 4 Man kann vorher auch festlegen, nicht mit allen Zahlen zu spielen.  
**Beispiel: Es wird mit den Zahlen 1 bis 60 gespielt. Die Zahlen werden vorher umrandet.**

### Spielfeld

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105
106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135
136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165
166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195
196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210
211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225