

Animierter Kurbeltrieb

OOo Impress kann einzelne Bilder wie im Daumenkino zu animierten Grafiken (GIF) zusammensetzen. Die Bilder kann man in OOo Draw erstellen, das mehr Zeichenfunktionen als Impress bietet. Der Datenaustausch innerhalb OOo ist problemlos.

Grafik erstellen in OOo Draw

Rasterfang einschalten

- Ansicht – Raster –
 - Raster sichtbar: Ein
 - Rasterfang: Ein
- Extras – Optionen – OpenOffice.org Draw – Raster
 - Auflösung: 0,50 cm (beide Achsen)
 - Unterteilung: 4 Punkte

Kurbeltrieb zeichnen

Zylinder $\varnothing 30\text{mm}$, Höhe 40mm

- Zeichnen – Linien
 - RMK Linie¹ – Linien – Linie – Breite: 0,05cm nach dem Gruppieren (s.u.) geht es einfacher
- Bolzenauge $\varnothing 4\text{mm}$ und Kurbelkreis $\varnothing 30\text{mm}$
 - Zeichnen – Ellipse (Umschalt-Taste → Kreis)
 - RMK Kreis – Fläche – Fläche – Füllung: keine
 - RMK Linie – Linie – Stil: 2 Punkte 1 Strich

Zeichenelemente gruppieren (optional)

- Alle Linien des Zylinders mit gedrückter Umschalttaste anklicken
 - RMK Linie – Gruppieren
 - Gruppierung kurz verschieben um zu testen, ob alle gewünschten Linien eingebunden sind
- Gruppieren 1: Zylinder; Kolben mit Kolbenauge; Kurbel mit Kurbelzapfen; Kurbelkreis mit Mittelkreis; Pleuel bleibt Einzellinie
- Gruppieren 2: Alle Elemente mit Rahmen nochmals

Kurbeltrieb kopieren

- 8 Exemplare

Kopien bearbeiten

- Kurbel aktivieren
 - Doppelklick auf Kurbeltrieb öffnet Gruppierung
 - Klick auf Kurbel
- Kurbel drehen
 - RMK Kurbel – Position und Größe – Drehung
 - Drehpunkt Vorgabe: Mitte unten
 - Drehwinkel: 45° (90° , 135° ..)
- Pleuel
 - Komplette an den Kurbelzapfen verschieben
 - Pleuel am oberen Ende in die Zylindermitte drehen, dabei die Länge nach Augenmaß beibehalten
- Kolben auf Pleuel verschieben

Grafiken animieren in OOo Impress

- alle Bilder zugleich kopieren und in Impress einfügen
- Impress: Einfügen – Animiertes Bild
 - Animationsgruppe: Bitmapprojekt
 - Bild1 (2, ..) markieren – Button Objekt übernehmen
- Animation markieren
 - Datei – Exportieren
 - Dateityp: GIF
 - Selektion: Ein

Vertiefung

Programm: OOo Draw; OOo Impress

1 Regie

2 Regie

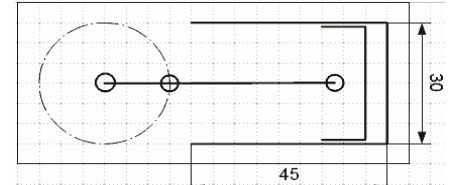
AB animierter Kurbeltrieb

- OOo starten und Zeichnung wählen oder aus OOo heraus: Datei – Neu – Zeichnung
 - Ansicht – Symbolleisten – Zeichnen: Ein (Die Symbolleiste Zeichnen ist standardmäßig eingeschaltet, das Verfahren ist hier nur zur Sicherheit angegeben.)

Rasterfang ist eine Möglichkeit, Linien exakt zu positionieren. Wenn der Rasterfang eingeschaltet ist, kann man nur auf den Rastpunkten zeichnen. Im Beispiel wird ein Grundmuster von 5mm gelegt, das wiederum mit 4 Punkten in 5 Abschnitte unterteilt wird, in dem Fall also ein mm-Raster.

Wer eine Strich-Punkt-Linie möchte, kann sich eigene Linienstile erstellen:

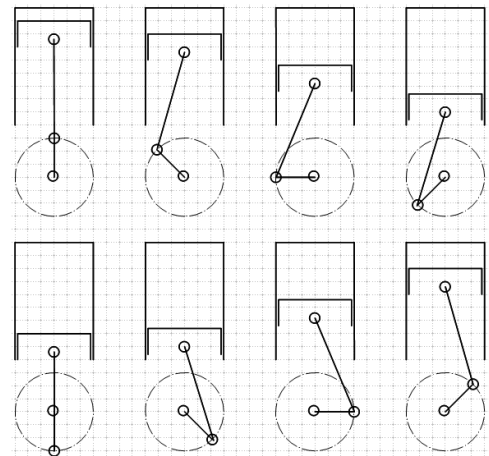
- RMK Linie – Linie – Linienstile
 - Typ: Strich ... Punkt
 - Anzahl: 1 1
 - Länge: 0,5cm
 - Abstand: 0,1cm
 - Hinzufügen – Name: Strich-Punkt – OK
- RMK Linie – Linie – Linie – Stil: Strich-Punkt



Der Rahmen verhindert, dass die Animation hüpft, wenn der Kurbelkreis den Rand erreicht. Er gehört zur Gruppierung und wird später per Formatvorlage unsichtbar geschaltet.

Gruppieren ist eine Methode, Zeichenelemente (Linien, Kreise..) zusammenzufassen, sodass sie gemeinsam formatiert, verschoben, kopiert.. werden können. Beim Gruppieren können die Elemente nachträglich bearbeitet werden (Doppelklick auf Element oder RMK – Gruppierung betreten). Gruppierungen können benannt werden und wieder gruppiert werden.

Andere Methoden, Elemente zusammenzufassen:
Kombinieren
Formen



Impress starten: Datei – Neu – Präsentation - Fertigstellen
Nachbearbeitung der Animation

- Impress: Einfügen – Animiertes Bild
 - Animation markieren – Button Objekt einzeln übernehmen

¹Rechter Mausklick auf eine Linie